



GRUPO SCOUT NTRA. SRA. DE FÁTIMA

DELEGACIÓN DIOCESANA DEL M.S.C. DE JEREZ

Parroquia Ntra. Sra. de Fátima – Avda. de Fátima s/n 11405

<http://msc.scouts-es.net/fatima> fatima@mscjerez.es

Jerez de la Frontera

CAMPAMENTO
del 17 al 28
de julio 2017

DE VERANO

Siguiendo el camino

Scouts Nuestra Señora de Fátima 1958 2018

GRUPO SCOUT NTRA. SRA. DE FÁTIMA
DELEGACION DIOCESANA DEL MSC DE JEREZ

INFORMACIÓN GENERAL

- **LUGAR:** Paraje denominado “El Mostajal” (M.U.P. nº 123). En el término municipal de Peñaparda (Salamanca).
- **DURACIÓN:** del 13 / 16 de Julio (viernes / lunes) al 27 de julio (viernes) de 2018
- **SALIDA:** A las 06:00 horas desde el aparcamiento junto a la plaza de toros. Estar unos 15’ antes de dicha hora. (llevar desayuno, almuerzo, merienda y cena del primer día)
- **VUELTA:** A las 19:00 horas aprox. En el mismo sitio de la salida.
- **PRECIO:** 170 €
- **DÍA DE COBRO:** **sábado** 23 de junio de 18:00 h. a 20:00 h. En la Parroquia.

Se deberá aportar la **Autorización Paterna** debidamente cumplimentada (última hoja) y el **original de la tarjeta del seguro médico**

Aquellas familias que por **problemas económicos** no puedan hacer frente al pago del Campamento deberán dirigirse al Tesorero de Grupo. En caso de no poder acudir el día de pago se ruega confirmación a Mónica (664171801), Alberto (608476366) o Federico (658615287) con la suficiente antelación para intentar solucionar la situación de la forma más conveniente. Rogamos así lo hagan, pues ningún niño debe quedarse sin Campamento por motivos económicos.



AUTORIZACIÓN PATERNA

Yo, Don/Dña. _____

con D.N.I nº _____ AUTORIZO a mi Hijo/a

a asistir al Campamento que realizará el Grupo Scout Ntra. Sra. de Fátima del M.S.C. de Jerez de la Frontera, en “El Mostajal” (Peñaparda - Salamanca), desde el día 13/16 de julio al 27 de julio de 2018.

Por esta autorización manifiesto mi acuerdo para que participe en las actividades normales del Escultismo que se realicen en este campamento y de cuya notificación tengo constancia por escrito.

En caso de accidente o enfermedad que requieran de intervención quirúrgica urgente, autorizo al médico que le atienda para que la efectúe.

En cuanto a atenciones especiales, hay que tener en cuenta las siguientes (régimen alimenticio, medicación, alergias, etc.): _____

En _____ a _____ de _____ de 2018

Fdo.: _____

DIRECCIÓN PARA PODER AVISAR EN CASO DE URGENCIA DURANTE LOS DÍAS DEL CAMPAMENTO:

Nombre y Apellidos _____

Dirección _____

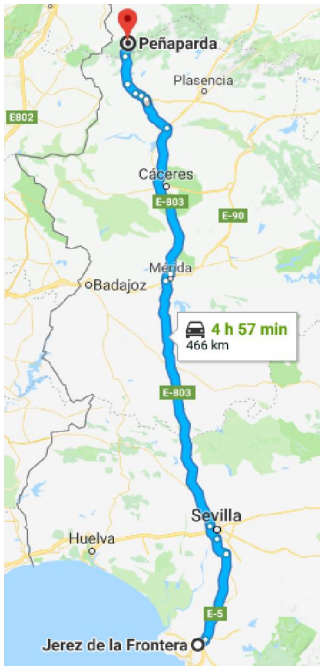
Población: _____ Teléfonos _____

DÍA DE PADRES

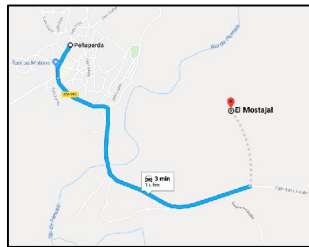
El día de padres será el domingo 22 de julio, comenzando la recepción de padres entre las 11:30 y las 12:00 horas. Iniciaremos con la Eucaristía y seguidamente tendrán lugar los ceremoniales de promesa. Tras ellos tendremos un almuerzo - convivencia, en la que todos deberán colaborar con comida, bebida, sillas y mesas de playa, todo ello para compartir. Tras el almuerzo disfrutaremos de un rato de convivencia grupo-padres, concluyendo el día de padres a las 18:00 horas.

Para aquellos padres que quieran hacer noche, simplemente comunicarles que no es posible pernoctar en la zona, por lo que deberán buscar alojamiento en las poblaciones o casas rurales cercanas.

SITUACIÓN DEL CAMPAMENTO



En este apartado podéis obtener una idea general sobre la localización de la Zona de Campamento y cómo se llega. Exponemos el recorrido más rápido, aunque tiene un peaje



Coordenadas de la zona:
 Decimal: 40.317210, -6.657066
 Grados., Min., Sec.: 40° 19' 1.956"N; 6° 39' 25.437"O

por A-66 4 h 57 min
 La ruta más rápida, el tráfico habitual 466 km
 ⚠️ Esta ruta incluye algún peaje.

Salir desde Jerez de la Frontera por la **E-5/AP-4** (ramal en dirección **Sevilla**). Pasados 64 km. Tomar la salida **E-5/A-4** dirección Sevilla. Pasados 15 Km. Incorporarse a **SE-30/E-803** en dirección E-1/A-49/Huelva/Mérida. Pasados 12 Km. Continuar por **E-803/A-66**. Pasados 180 Km. Tomar la salida por **E-803/E-90/A-5/A-66** en dirección Madrid/Cáceres. Pasados 5 Km. Tomar la salida 338 hacia **E-803/A-66** dirección Cáceres. Continuar por la "Ruta de la Plata" 108 Km. Para tomar la salida 505 hacia **N-630** pasando por **CC-30**. Coger la salida hacia **EX-109**. Pasados 25 Km. Tomar dirección **EX-108/Moraleja/Coria**. Pasados 18Km. Retomar la **EX-109** y pasados 23 Km. Incorporarse a **CL-526**, y pasados 9 Km. girar a la izquierda hacia Calle Salas Pombo/CV-193. A 2Km se encuentra la zona de campamento

OBJETIVOS DEL CAMPAMENTO

FE:

- Vivir el Campamento como verdadera Comunidad Cristiana.
- Fomentar momentos de Oración en El Rincón de Jesús.

RESPONSABILIDAD:

- Fomentar la relación entre todos los miembros de Grupo
- Asumir las responsabilidades y compromisos definidos.
- Desarrollar la creatividad y habilidades manuales.

PAÍS:

- Conocer y respetar el entorno natural que nos rodea.



PLANNING GENERAL

Día	Mañana	Tarde	Noche	Kraal
13/15	Precampamento - Montaje			
16	Llegada y montaje de zonas de Ramas	Actividades Ramas	INAUGURACIÓN Actividades Ramas	Kraal de Grupo
17	EVACUACIÓN Actividades Ramas	Actividades Ramas	Actividades Ramas	Kraal de Grupo
18	Misiones (por Ramas)			Kraal de Rama
19				
20				
21	Actividades Ramas	VELADA	STALKING	Kraal de Grupo
22	DÍA DE PADRES EUCARISTÍA – CEREMONIALES		Actividades Ramas	Kraal de Grupo
23	Actividades Ramas Pioneros: Raid	Actividades Ramas Pioneros: Raid	Actividades Ramas Pioneros: Raid	Kraal de Grupo
24	Actividades Ramas	Actividades Ramas	Actividades Ramas	Kraal de Grupo
25	PISTAS AMERICANAS		Actividades Ramas	Kraal de Grupo
26	Actividades Ramas	Actividades Ramas	REVISIÓN	Kraal de Grupo
27	Desmontaje y vuelta a Jerez			

HORARIO TIPO

- 07:00 Levantarse y Desayuno Kraal
- 07:30 Levantarse Ramas y Aseo
- 08:00 Plaza de Campamento
- 08:30 Desayuno Ramas
- 09:30 Revisión y Arreglo de tiendas
- 10:30 Actividades por Ramas
- 12:00 Hora de Baño
- 13:00 Almuerzo y Tiempo libre
- 15:30 Actividades por Ramas y Merienda
- 18:00 Turnos de Duchas
- 19:45 Plaza de Campamento
- 20:00 Cena
- 21:00 Actividades por Ramas
- 22:30 Acostarse
- 23:00 Silencio

MATERIAL RECOMENDADO PARA LLEVAR

- Pañoleta
- Uniforme de Rama
- Saco de dormir y Aislante
- Plato, vasos y cubiertos
- Cantimplora
- Pantalones largos (2)
- Botas de Montaña
- Zapatillas de deporte
- Chanclas (con agarre en el talón)
- Camisetas (al menos 9)
- Sombrero o gorra
- Camiseta de trabajo / rama
- Banquito de playa (de tijera, plegable) ¡¡¡¡MUY IMPORTANTE!!!!
- Muda (Camiseta, bañador, pantalón corto) para ensuciar sobradamente
- Rangers: Sábana vieja o trozo de tela grande de color blanco
- Calcetines
- Ropa interior
- Linterna
- Pantalones cortos (2)
- Cuaderno y bolígrafo
- Manta o poncho
- Neceser y útiles de aseo
- Toalla de aseo
- Toalla de baño
- Bañadores (2)
- Jersey, sudaderas o abrigo
- Talega de tela

¡¡¡¡MUY IMPORTANTE!!!!

- Está terminantemente prohibido llevar: comida, bebidas o chucherías, así como machetes, navajas, reproductores de música o teléfonos móviles.
- Recordamos llevar el desayuno, almuerzo, merienda y cena del primer día.
- Las prendas estrechas o pegadas al cuerpo son contraproducentes, por el calor y la falta de transpiración de las mismas.
- Recomendamos marcar la ropa y pertenencias con el nombre de cada niño

AMBIENTACIÓN LOBATOS: Cavernícolas

Cuentan las historias, que una vez en este mismo lugar, existió una tribu muy peculiar de cavernícolas, que quedaron congelados hace ya muchos años, pero el mundo ha cambiado y el calor los ha despertado, y no recuerdan quiénes son.

Necesitan mucha ayuda para conocer este nuevo mundo así pues el gran jefe de esta tribu pide ayuda a aquellos que deseen ayudarlos, a esta llamada, acude Akela el cual se ofrece a ayudarlos junto a toda su manada.

AMBIENTACIÓN RANGERS: Egipto

Había una vez, hace muchos de años, un grupo de jóvenes del antiguo Egipto que consiguieron el pergamino que contenía el secreto del Faraón "Tutansimón" para localizar la fuente de la vida eterna. Para obtenerlo, tuvieron que sortear un laberinto dentro de la Gran Pirámide del Faraón durante varios días siguiendo diversos tipos de pistas y superando distintas pruebas de destreza, manuales, baile, trabajo en equipo, etc.

Desde aquel día muchos han intentado demostrar que son descendientes de aquellos jóvenes que realizaron dicha hazaña, realizando las mismas pruebas que ellos tuvieron que superar. Dice la leyenda que si algún grupo consigue sobrevivir y superar las pruebas durante todos los días en los que transcurre el recorrido, recibirá la ubicación del antiguo pergamino y así el paradero de la fuente de la vida eterna. Sin embargo, los actuales Faraones de Peñaparda y su nuevo sistema de esclavos no lo pondrán nada fácil. ¿Seréis capaces de demostrar si sois dignos descendientes?

AMBIENTACIÓN PIONEROS: El Día del Piomota

En un universo totalmente descontrolado donde reina el caos y el desorden alguna brillante mente pensante dijo: "Porque no decidimos que todas las ramas repitan un cuarto año". ¡Parece una muy fantástica idea! exclamó sin fisuras ni discrepancias toda la comunidad scout al unísono. Y parecería una buena idea... aunque a día de hoy aún son mucho los pioneros se siguen preguntando para quién era una buena idea...

Con lo que no contaban todas esas (diabólicas) mentes pensantes es que la, a priori, intrascendente decisión de trastocar todo el sistema de edades, suprimir los pases de rama durante un año y añadir un 4º año scout iba a desencadenar un evento cósmico sin parangón en la historia reciente de la humanidad...

Dicha decisión ha ocasionado una ruptura en el tejido del espacio – tiempo y el Consejo de los Sabios Protectores no han encomendado la misión de evitar la llegada de la Tercera Sombra y así rescatar al universo de las garras de caos... ¡pero qué dices!... ¿de qué estás hablando?, ¡corta!, ¡borrad todo este último párrafo, que has patinado!... ¿eo?, ¡ah, sí! tienes razón, sorry, rebobinamos... una ruptura en el tejido del espacio tiempo más allá de la nebulosa AW66thanos ha ocasionado una masiva radiación de rayos gamma que ha provocado la creación de un multiverso donde, entre otros grandes horrores y calamidades, los pioneros no pueden pasar de rama, desencadenando un horrible y abominable círculo vicioso donde al llegar a su 3º año, se ven obligados a repetir, una, y otra y otra y otra vez el último año de pioneros sin posibilidad alguna de escapar a esa maldición... ¡están atrapado en el tiempo!

En busca de respuesta y un solución que permita acabar con "este infierno sobre la tierra" los jefes de los actuales equipos de Pioneros: Theta, Arkhe y Landa se reúnen (por Skype...) y tras horas y horas y horas de profundo análisis, debate, sesudas reflexiones (y alguna que otra ida de perla jeje) concluyen que la única opción para poder avanzar en el escultismo es, como ya dijo el fundador hace casi 100 años, dejar Pioneros mejor de cómo lo encontraron antes de pasar de rama. Y para lograrlo han tenido una magnífica e innovadora idea: Crear un campamento scout totalmente distinto, uno sin ambientación predefinida...